# <수 업 계 획 서>

1. 강의개요					
학습과목명	청소년	학점	3학점	그가기머	교·강사
'	지도방법론	, .	9학점	교·강사명	전화번호
	주 3시간		406, 407,		
강의시간	, , –	강의실	501, 502,	수강대상	E-mail
	총 45시간		508, 510		

#### 2. 교과목 학습목표

- 1. 청소년 지도방법의 학문적 배경을 배움으로써 청소년기의 개념, 발달적 특성, 문화를 학습한다.
- 2. 청소년지도자, 지도과정, 지도방법의 원리, 청소년 상담에 대해 배운다.
- 3. 청소년지도의 제반 방법론에 대한 지식을 습득한다.
- 4. 청소년활동에서 요구되는 지도능력을 배운다.
- 3. 교재 및 참고문헌

주교재 : 청소년지도방법론, 저: 성열준 외/ 양서원 / 2016년

부교재1 : 청소년지도방법론, 저: 오처선 외/ 학지사 / 2000년

부교재2 : 청소년지도방법론, 저: 한국청소년개발원 / 교육과학사/2004년

#### 4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용

주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용	과제 및 기타 참고사항
수별 제 1 주	차시 1 2	강의(실습·실기·실험) 내용 강의주제 :청소년지도에 대한 이해(1) 강의목표 - 청소년기의 개념에 대해 배운다 현대 한국사회의 특성 학습한다. 강의세부내용 1) 청소년기의 개념 2) 현대 한국사회의 특성 수업방법 :강의, 질의응답 강의주제 :청소년지도에 대한 이해(2) 강의목표 - 청소년에 대한 역사적 관점과 정의를 시대별로 학습한다. 강의세부내용 1) 청소년에 대한 역사적 조망 2) 청소년에 대한 역사적 조망 2) 청소년에 대한 시대적 정의의 변천 수업방법 :강의, 질의응답	과제 및 기타 참고사항  - 주 교재 1장(25-49)  - ppt자료 (청소년지도에 대한 이해와 역사적 조망) (첫 주 프린트는 강사가 준비) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드  - 주 교재 1장(51-55)  - ppt자료주제 (청소년지도에 대한 이해와 역사적 조망) (첫 주 프린트는 강사가 준비) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 연기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,

		강의주제	I
		청소년지도에 대한 이해(3)	
		강의목표	- 주 교재 1장(56-60)
		- 청소년기에 관한 학자들의 연구들을	- ppt자료주제
		알아본다.	(청소년지도에 대한 이해와
		강의세부내용	역사적 조망)
		1) 성격이론 특징	7/17 12 6/
	3	2) 도덕성 발달 이론	
		3) 성격이론과 도덕성발달이론의 차이점	(첫 주 프린트는 강사가 준비)
		수업방법	
		:강의, 질의응답	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		-다음 주 토의주제	비 프로젝트, 스크린, 스피커,
		청소년기에 가장 두드러지는 특성 선정하기,	마이크), 화이트보드
		선정이유 나누기	
		강의주제	
		:청소년지도방법의 이론적 기초(l)	
		강의목표	- 주 교재 2장(62-68)
		- 청소년기의 생물학적 발달특징에 대해서	- ppt자료주제
		배운다.	프린트(메일발송)
		강의세부내용	
	1	1) 청소년기 생물학적 특징	(청소년지도방법의 이론적
	1	2) 청소년기의 인지지 발달특징	기초)
		수업방법	
		: 강의, 질의응답, 토의	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		-토의주제	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		조리가세 청소년기에 가장 두드러지는 특성 선정하기,	마이크), 화이트보드
		선정이유 나누기	
		강의주제	- 주 교재 2장(69-72)
제 2 주		:청소년지도방법의 이론적 기초(2)	
^1 2 T 		강의목표	
		- 청소년기의 심리사회적, 인지적 발달특징에	- ppt자료주제
	0	대해서 배운다.	프린트(메일발송)
	2	강의세부내용	(청소년지도방법의 이론적
		1) 청소년기의 심리사회적 발달특징	기초)
		2) 청소년기의 인지적 발달특징	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		수업방법	- 기자재. 전자교육시스템(FC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		:강의, 질의응답	마이크), 화이트보드
	3	강의주제	- 주 교재 2장(72-82)
		:청소년지도방법의 이론적 기초(3)	
		강의목표	- 부교재2 (43-60)
		- 청소년기의 정체감 발달특성 및 사회적	
		맥락에 대해 학습한다.	- ppt자료주제
		강의세부내용	프린트(메일발송)
<u> </u>			

<b>I</b>		1) 청소년기의 정체감 발달특성	
			(청소년지도방법의 이론적
		2) 청소년기의 사회적 맥락	기초)
		수업방법	
		:강의, 질의응답	
		-다음 주 토의주제	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		나의 청소년기 성장에서 이론과 매칭해서	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		설명할 수 있는 부분 찾기	마이크), 화이트보드
		강의주제	
		: 청소년세대와 문화에 대한 이해(1)	- 주 교재 3장(84-89)
		강의목표	
		:- 세대의 정의에 대해 배운다.	
		- 청소년 세대에 대해 배운다.	- ppt자료주제
			프린트(메일발송)
		강의세부내용	(청소년세대와 문화에 대한
	1	1. 세대의 정의 2. 청소년 세대	이해)
			ा भा
		수업방법	
		:강의, 질의응답, 토의	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		-토의주제	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		나의 청소년기 성장에서 이론과 매칭해서	마이크), 화이트보드
		설명할 수 있는 부분 나누기	
		강의주제	
		: 청소년세대와 문화에 대한 이해(2)	7 2 2 2 (22 111)
		강의목표	- 주 교재 3장(92-111)
		- 문화의 개념과 특성에 대해 배운다.	
		- 청소년 문화의 개념과 특징에 대해	- ppt자료주제
l 제 3 주			프린트(메일발송)
\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \	2	학습한다.	
	2		(청소년세대와 문화에 대한
		강의세부내용	이해)
		1. 문화에 대한 이해	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		2. 청소년 문화의 개념 및 특성 3. 청소년 문화의 속성 및 형태	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
			마이크), 화이트보드
		수업방법	
		:강의, 질의응답 강의주제	
			- 주 교재 3장(111-131)
		: 청소년세대와 문화에 대한 이해(3)	
		강의목표	- ppt자료주제
		- 청소년 문화의 하위문화에 대해 배운다.	* *
		- 대중매체가 청소년에게 미치는 영향에 대해 학습하다.	쓰던드(베일발당)
	3		(청소년세대와 문화에 대한
		강의세부내용	이해)
		1. 청소년 문화의 하위문화 2. 청소년과 대중매체	
		수업방법	
			- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		:강의, 질의응답	빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
			미그가, 작기드모드

I		리 이 그 도시그게	
		-다음 주 토의주제	
		나의 청소년기 성장에서 참여했던 청소년문화	
		와 그 특성 알아오기 강의주제	
		: 정신건강의 이해 및 주요정서(1)	- 주 교재 4장(133-140)
		강의목표	
		-정신건강의 정의와 기준에 대해 배운다.	- 부 교재1 (120-143
		<ul><li>청소년기의 적응과제에 대해 학습한다.</li><li>청소년기의 정서적 특징과 형태에 대해</li></ul>	
		학습한다.	- ppt자료주제
		강의세부내용	* *
	1	1. 정신건강의 정의와 기준	프린트(메일발송)
		2. 청소년기의 적응과제	(정신건강의 이해 및 주요정서)
		3. 청소년기의 정서적 특징과 형태	
		수업방법	크리케 키키크타시카텍(DC
		:강의, 질의응답, 토의	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		-토의주제	마이크), 화이트보드
		나의 청소년기 성장에서 참여했던 청소년문화	1 1 2 2 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		와 그 특성 알아오기	
		강의주제	
	2	: 정신건강의 이해 및 주요정서(2)	- 주 교재 4장(143-149)
		강의목표	
		-청소년기의 정서장애로 분류되는 스트레스	- ppt자료주제
제 4 주		및 우울에 대해 학습한다.	프린트(메일발송)
		- 자살의 실태와 이유에 대하여 배운다.	,
		강의세부내용	(정신건강의 이해 및 주요정서)
		1. 청소년기의 스트레스 2. 청소년기의 우울감	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		3. 청소년기의 구불점	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		수업방법	마이크), 화이트보드
		:강의, 질의응답	
	3	강의주제	
		: 정신건강의 이해 및 주요정서(3)	7 - 1 (-1/1/0 t-t)
		강의목표	- 주 교재 4장(149-171)
		-청소년기의 인터넷 중독과 스마트폰중독에	
		대하여 설명할 수 있다.	- ppt자료주제
		강의세부내용	프린트(메일발송)
		1.청소년기의 인터넷 중독	
		2. 청소년기의 스마트폰 중독	(정신건강의 이해 및 주요정서)
		수업방법	
		:강의, 질의응답	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		-다음 주 토의주제	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		일주일 동안 내가 사용한 스마트 폰 주사용	마이크), 화이트보드
		주제 파악해오기	
		강의주제	- 주 교재 5장(175-191)
제 5 주	1	: 청소년정책의 기본계획 및 변천과정과	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
<u> </u>			

2	1. 청소년정책의 기본계획 2. 청소년정책의 변천과정 수업방법 :강의, 질의응답, 토의 -토의주제 일주일 동안 내가 사용한 스마트 폰 주사용 주제 나누기 강의주제 : 청소년정책의 기본계획 및 변천과정과 관련법(2) 강의목표 헌법, 청소년헌장, 청소년기본법, 청소년복지지원법에 대해 학습한다 청소년활동진흥법, 청소년 성보호에 관한법 등 개념 및 목적 내용에 대해 배운다. 강의세부내용 1. 헌법, 청소년헌장, 청소년기본법, 청소년복지지원법 2. 청소년활동진흥법, 청소년보호법, 청소년성보호에 관한법 수업방법 :강의, 질의응답	- ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년정책의 기본계획 및 변천과정과 관련법) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드 - 주 교재 5장(193208) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년정책의 기본계획 및 변천과정과 관련법) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
3	배운다. 강의세부내용 1. 청소년관련기관 2. 국제청소년기구	- 주 교재 5장(208-215) - 부 교재2 (120-137) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년정책의 기본계획 및 변천과정과 관련법) 과제1 - 외국의 청소년과 관련하여 선진사례 찾고 우리나라 정책과 비교하기 (법,정책, 지원내용 등, 참고자료- 주교재 5강, 인터넷, 가종논문 - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드

r		:-1.17	
	1	강의주제 :청소년지도사와 상담사에 대한 이해(1) 강의목표 - 청소년지도사의 개념과 필요성에 대해 학습한다 청소년상담사의 역할과 자질에 대해 배운다. 강의세부내용 1. 청소년지도사의 개념과 필요성 2. 청소년사담사의 개념 및 역할과 자질 수업방법 :강의, 질의응답, 토의 - 토의주제 외국의 청소년과 관련하여 선진사례 나누기	- 주 교재 6장(217-235) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년지도사와 상담사에 대한이해) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
제 6 주	2	강의주제 :청소년지도사와 상담사에 대한 이해(2) 강의목표 -청소년지도의 개념에 대해 배운다 청소년지도의 원리에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 청소년지도의 개념 2. 청소년지도의 원리 3. 청소년지도에 대한 이해 수업방법 :강의, 질의응답	- 주 교재 6장(237-255) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년지도사와 상담사에 대한이해) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
	3	강의주제 :청소년지도사와 상담사에 대한 이해(3) 강의목표 - 청소년지도과정의 장, 단점에 대해 학습한다 청소년지도과정에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 청소년지도 시 유의사항 2. 청소년지도과정 3. 청소년지도과정의 이해 수업방법 :강의, 질의응답 -다음 주 토의주제 청소년 지도를 공부하는 이유 생각해오기	- 주 교재 6장(259-271) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년지도사와 상담사에 대한이해) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
제 7 주	1 2 3	중간고사	
제 8 주	1	강의주제 :청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리(1) 강의목표	<ul> <li>주 교재 8장(274-281)</li> <li>ppt자료주제</li> <li>프린트(메일발송)</li> <li>(청소년지도방법 중 자율참여와</li> </ul>

수업방법 :장의, 질의응답, 토의 - 토의주제: 청소년 지도를 공부하는 이유 나누기 강의주제 :청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리(2) 강의목표 - 심성계발의 필요성과 기본전제에 대해 학습한다 심성계발 프로그램의 목적, 효과, 진행방법에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 심성계발의 필요성과 기본전제 2. 심성계발의 필요성과 기본전제 2. 심성계발의 필요성과 기본전제 3.청소년 지도방법 중 사율참여와 문제해결의 원리) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드 구업방법 :장의, 질의응답 강의주제	3	강의목표 - 문제해결법의 의미에 대해 학습한다 문제해결을 위한 접근방법에 대해 배운다현장학습의 의의에 대해 배운다 강의세부내용 1. 문제해결의 의미 2. 문제해결의 의미 2. 문제해결을 위한 접근방법 3. 현장학습의 가치 및 종류 수업방법 :강의, 질의응답 강의주제 :상담의 이해와 기법(1) 강의목표 - 청소년 상담의 원리에 대해 학습한다 청소년 상담과정에 대해 배운다.	<ul> <li>주 교재 8장(297-307)</li> <li>ppt자료주제 프린트(메일발송)</li> <li>(청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리)</li> <li>기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드</li> <li>주 교재 9장(297-307)</li> <li>부 교재1 (255-267)</li> <li>ppt자료주제 프린트(메일발송)</li> </ul>
수업방법 :장의, 절의응답, 토의 - 토의주제: 청소년 지도를 공부하는 이유 나누기 장의주제 :청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리(2) 강의목표 - 심성계발의 필요성과 기본전제에 대해 학습한다 심성계발 프로그램의 목적, 효과, 진행방법에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 심성계발의 필요성과 기본전제 2. 심성계발 프로그램의 목적, 효과, 진행방법 3.청소년 지도방법 중 심성계발의 원리  비 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드	3	강의주제 :청소년지도방법 중 문제해결의의 원리(3) 강의목표 - 문제해결법의 의미에 대해 학습한다 문제해결을 위한 접근방법에 대해 배운다현장학습의 의의에 대해 배운다 강의세부내용 1. 문제해결의 의미 2. 문제해결을 위한 접근방법 3. 현장학습의 가치 및 종류 수업방법 :강의, 질의응답	- ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
2. 자율참여의 이상적 모델 기기계: 저기고타시스테(DC	2	수업방법 :장의, 질의응답, 토의 - 토의주제: 청소년 지도를 공부하는 이유 나누기 장의주제 :청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리(2) 장의목표 - 심성계발의 필요성과 기본전제에 대해학습한다 심성계발 프로그램의 목적, 효과, 진행방법에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 심성계발의 필요성과 기본전제 2. 심성계발의 필요성과 기본전제 2. 심성계발 프로그램의 목적, 효과, 진행방법 3.청소년 지도방법 중 심성계발의 원리	마이크), 화이트보드  - 주 교재 8장(285-294)  - ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년지도방법 중 자율참여와 문제해결의 원리)  - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,

I		강의주제	
	2	:상담의 이해와 기법(2) 강의목표 - 청소년 상담기법에 대해 배운다 청소년상담기법의 특성과 유형에 대해 학습한다.  강의세부내용 1. 청소년 상담의 기법 2. 로저스 상담기법 3. 엘리스의 합리적-정서적 상담기법 4. 행동주의적 상담기법 5. 정신분석학적 상담기법 수업방법 :강의, 질의응답	- 주 교재 9장(311-319) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (상담의 이해와 기법) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
	3	강의주제  :상담의 이해와 기법(3)  강의목표  - 청소년 상담의 현황에 대해 배운다.  - 또래관계상담, 성상담, 진로상담의 필요성에 대해 학습한다.  강의세부내용  1. 대인관계상담  2. 성상담  3. 진로상담  수업방법  :강의, 질의응답  - 다음 주 토의주제  주변의 청소년을 만나보고 청소년의 고민거리를 듣고 사례 정리해오기  (나이, 성별, 고민내용)	- 주 교재 9장(321-330) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (상담의 이해와 기법) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
제 10 주	1	강의주제 :리더십에 대한 이해와 청소년지도사의 리더십(1) 강의목표 - 청소년 상담의 현황에 대해 배운다 또래관계상담, 성상담, 진로상담의 필요성에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 리더십에 대한 이해 2. 리더십의 유형 3. 리더십의 종류 수업방법 :강의, 질의응답, 토의	- 주 교재 10장(333-341) - ppt자료주제 프린트(메일발송) (리더십에 대한 이해와 청소년지도사의 리더십) - 기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드

		- 토의주제 :	
		정리해온 사례를 가지고 청소년지도사로서	
		도움 줄 수 있는 부분 논의하기	
		강의주제	
		:리더십에 대한 이해와 청소년지도사의 리더십(2)	- 주 교재 10장(343-351)
		강의목표	- ppt자료주제
		- 청소년 지도자의 리더십 능력향상에 대해	프린트(메일발송)
	2	배운다. - 청소년 지도자의 리더십의 주요내용에 대해	(리더십에 대한 이해와
		학습한다	청소년지도사의 리더십)
		강의세부내용	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		1. 청소년 지도자의 리더십	마이크), 화이트보드
		수업방법	
		:강의, 질의응답, 토의 강의주제	
		:리더십에 대한 이해와 청소년지도사의 리더십(3)	
			- 주 교재 10장(353-361)
		강의목표 기다시이 느려 하사 가드체견느려에 비체	- ppt자료주제
		- 리더십의 능력 향상, 갈등해결능력에 대해 배운다.	프린트(메일발송)
		- 이미지 메이킹 연출, 동기부여 능력에 대해	(리더십에 대한 이해와
	0	학습한다. 강의세부내용	청소년지도사의 리더십)
	3	1. 청소년 지도자의 리더십 접근과정	
		2. 리더십의 능력 향상, 갈등해결능력	
		3. 이미지 메이킹 연출, 동기부여 능력	키키케 키키크티키크데/P.C
		수업방법	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		:강의, 질의응답, 토의	마이크), 화이트보드
		- 다음 주 토의주제 :	
		청소년을 만나면서 리더십이 필요한 순간을	
		알아오기 강의주제	- 주 교재 11장(363-377)
		:청소년활동의 이해와 청소년프로그램(1)	- 부 교재1 (177-189)
		강의목표 청사업하도이 이이에 비웹 베이디	-부 교재2 (120-137)
n		<ul><li>청소년활동의 의의에 대해 배운다.</li><li>청소년 지도활동의 원칙에 대해 학습한다.</li></ul>	
제 11 주	1	강의세부내용	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		1. 청소년활동의 의의	(청소년활동의 이해와
		2. 청소년 지도활동의 원칙	청소년프로그램)
		수업방법	
		:강의, 질의응답, 팀티칭(역할극)	

		- 팀티칭(역할극) :	
		청소년을 만나면서 리더십이 필요한 순간 나누기, 시행하기	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
ja P		강의주제 :청소년활동의 이해와 청소년프로그램(2)	
		강의목표	- 주 교재 11장(381-389)
		- 청소년지도 프로그램의 유형에 대해 배운다.	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
	2	- 청소년지도 프로그램의 특성에 대해 학습한다.	(청소년활동의 이해와
		강의세부내용	청소년프로그램)
		1. 청소년 프로그램의 이해	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		<ol> <li>청소년지도 프로그램의 유형</li> <li>청소년지도 프로그램의 특성</li> </ol>	마이크), 화이트보드
		수업방법	
		:강의, 질의응답 강의주제	
		:청소년활동의 이해와 청소년프로그램(3)	
		강의목표	
		-프로그램 개발과정에 대해 배운다.	- 주 교재 11장(391-397)
		- 청소년 프로그램을 기획, 평가에 대해 배운다.	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		강의세부내용	(청소년활동의 이해와
	3	1. 청소년지도 프로그램의 개발과정	청소년프로그램)
		<ol> <li>프로그램 기획 및 설계</li> <li>프로그램 마케팅, 실행, 평가</li> </ol>	기기에 기기기타시나데/DO
		수업방법	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		:강의, 질의응답	마이크), 화이트보드
		- 다음 주 토의주제 :	
		청소년프로그램으로 만들면 좋을 것 같은 주제 정해오기	
		강의주제	
		:청소년 프로그램과 실제(1)	- 주 교재 12장(399-409)
		강의목표 - 청소년 레크리에이션 지도 시 주요 원칙에	- ppt자료주제
		대해 학습한다.	프린트(메일발송)
제 12 주	1	- 청소년 레크레이션의 필요성에 대해 학습한다.	(청소년 프로그램과 실제)
		강의세부내용	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		<ol> <li>청소년과 놀이</li> <li>청소년 레크레이션 지도</li> </ol>	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		3. 청소년 레크레이션의 필요성	마이크), 화이트보드
		수업방법	

[		:강의, 질의응답, 팀토의	
		- 팀토의주제 :	
		청소년프로그램 주제선정과 프로그램 구체화	
		하기 강의주제	
		:청소년 프로그램과 실제(2)	7 - 1 10-1(410 400)
		강의목표	- 주 교재 12장(413-420)
		- 청소년 심성훈련의 필요성에 배운다.	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		- 청소년 심성훈련의 지도방법에 대해 학습한다.	(청소년 프로그램과 실제)
	2	강의세부내용	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		1. 청소년과 심성훈련	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		1. 청소년 심성훈련의 지도의 필요성	마이크), 화이트보드
		2. 청소년 심성훈련의 지도방법	
		수업방법	
		:강의, 질의응답, 팀토의	
		강의주제	
		:청소년 프로그램과 실제(3)	
		강의목표	
		- 청소년의 공동체 프로그램에 대해	- 주 교재 12장(423-427)
		배운다.	
		- 청소년의 공동체 프로그램의 필요성에 대해	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		학습한다.	(청소년 프로그램과 실제)
	3	강의세부내용	
		1. 청소년과 공동체프로그램 2. 청소년의 공동체 프로그램 지도방법	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		3. 청소년의 공동체 프로그램의 필요성	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		5. 정도인의 등등세 프로그램의 필요성 수업방법	마이크), 화이트보드
		·강의, 질의응답, 팀토의	
		- 다음주 토의주제 :	
		선정된 주제에 대한 정보 조사하기 강의주제	
		: 청소년 지도방법의 실제(1)	
		강의목표	- 주 교재 13장(429-436)
		- 개인중심 지도방법의 목표에 대해 배운다.	
	1	- 개인중심 청소년지도방법의 유형에 배운다.	- ppt자료주제 프린트(메일탈송)
제 13 주		강의세부내용 1. 개인중심의 지도방법의 개념	(청소년 지도방법의 실제)
		1. 개인중심의 시도방법의 목표	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		2. 개인중심 청소년지도방법의 유형	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		수업방법	마이크), 화이트보드
		:강의, 질의응답, 팀토의	
<u> </u>			

		- 토의주제 :	
		프로그램에 대한 조사한 내용 팀별로 나누기	
	2	프도그림에 대한 조사한 대통 덤필도 나누기 강의주제	
		: 청소년 지도방법의 실제(2)	
		강의목표	7 1 10-7/402 402)
		- 집단중심 지도방법에 대해 배운다. - 집단지도자에 대해 학습한다.	- 주 교재 13장(436-439)
		- 집단지도의 과정에 대해 학습한다.	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		강의세부내용	(청소년 지도방법의 실제)
		<ol> <li>집단중심 지도방법개념</li> <li>집단지도의 이해</li> </ol>	
		2. 집단시도의 이해 3. 집단지도자의 이해 및 집단지도의 과정	- 기자재: 전자교탁시스템(PC, 빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		수업방법	마이크), 화이트보드
		:강의, 질의응답	
		- 토의주제 :	
		조사한 내용 팀별로 나누기 강의주제	- 주 교재 13장(441-447)
		: 청소년 지도방법의 실제(3)	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
		강의목표	(청소년 지도방법의 실제)
		<ul><li>스팟게임의 종류와 지도방법에 대해 열거할</li></ul>	- 과제2 - 팀별로 논의해오던
		수 있다. - 주의집중을 위한 지도법에 대해 배운다	- 과제2 - 펌필모 근되에오인 주제별 프로그램 완성하기
		- 구의십궁들 귀만 시도십에 내해 배군다 강의세부내용	(개인별로 과제제출)
	3	1. 청소년 현장지도 시 주의집중 방법	참고자료- 주교재 전체,
		2. 주의집중을 위한 스팟게임 지도방법	인터넷, 각종논문, 청소년기관
		3. 현장활동 지도시 스팟의 중요성과 유의점 수업방법	홈체이지, 청소년활동진흥원 호텔시기
		:강의, 질의응답	홈페이지
			- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
			빔 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드
		강의주제	마이 <i>크)</i> , 와이드보는
		: 청소년과 활동 그리고 향후과제(1)	ス 크레 14키/450 450)
		강의목표	- 주 교재 14장(450-456)
		- 청소년자원봉사 프로그램에 대해 배운다.	- 부 교재1 (301-330)
		- 청소년자원봉사 프로그램을 작성하고 지도방법에 대해 학습한다.	- ppt자료주제 프린트(메일발송)
제 14 주	1	강의세부내용	(청소년과 활동 그리고 향후과제)
		1. 청소년의 자원봉사활동	- 기자재: 전자교탁시스템(PC,
		<ol> <li>청소년자원봉사활동 지도방법</li> <li>청소년자원봉사 프로그램 작성</li> </ol>	빔 프로젝트, 스크린, 스피커,
		수업방법	마이크), 화이트보드
		:강의, 질의응답	

	3	강의주제 : 청소년과 활동 그리고 향후과제(2) 강의목표 - 청소년 수련활동에 대해 배운다 청소년 수련활동 현황에 대해 배운다 청소년 수련활동 인증제에 대해 학습한다. 강의세부내용 1. 청소년 수련활동 지도방법 2. 청소년 수련활동 제도방법 2. 청소년 수련활동 현황과 수련활동 인증제수업방법 :강의, 질의응답 강의주제 : 청소년과 활동 그리고 향후과제(3) 강의목표 - 청소년 비행의 특징에 대해 배운다 청소년들의 현재문제에 대해 배운다 청소년지도의 과제와 발전방안에 대해학습한다. 강의세부내용 1. 청소년들의 현재문제와 향후과제 2. 청소년 비행의 특징 3. 청소년들의 현재문제 수업방법 :강의, 질의응답	<ul> <li>주 교재 14장(456-460)</li> <li>부 교재2 (222-270)</li> <li>ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년과 활동 그리고 향후과제)</li> <li>기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드</li> <li>주 교재 14장(463-470)</li> <li>부 교재2 (270-279)</li> <li>ppt자료주제 프린트(메일발송) (청소년과 활동 그리고 향후과제)</li> <li>기자재: 전자교탁시스템(PC, 범 프로젝트, 스크린, 스피커, 마이크), 화이트보드</li> </ul>
	1		
제 15 주	2	기말고사	
	3		

#### 5. 성적평가 방법

١٠.	070/101							
Ī	중간고사	기말고사	과 제 물	출 결	기 타	합 계	ㅂ]	고
	30 %	30 %	10 %	20 %	10 %	100 %		

### 6. 수업 진행 방법

- 강의진행으로 학습과 청소년지도에 대한 학문을 익힌다.
- 토의진행으로 익힌 학문에 대한 자신의 의견을 나눌 수 있는 시간을 갖는다. 이로 인해 생각을 확장할 수 있다.
- 팀 토의와 과제를 통해 자신만의 청소년지도 프로그램을 계획할 수 있다.
- 7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항
- 강의자료 준비하기
- 토의 과제 수행해오기
- 8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

## 9. 강의유형

이론중심( ), 토론, 세미나 중심( ), 실기 중심( ), 이론 및 토론, 세미나 병행(■), 이론 및 실험,실습 병행( ), 이론 및 실기 병행( ),